**프로젝트 계획서**

**위스키 추천 서비스**

**2020. 10. 14**

**서울3반 10팀**

**구동엽(팀장), 이은재, 박춘화, 이창로, 이승헌**

목차

[1. 프로젝트 개요 3](#_Toc53072418)

[1-1. 프로젝트 주제 3](#_Toc53072419)

[1-2. 주제 선정 배경 및 시장 분석 3](#_Toc53072420)

[1-3. 목표 4](#_Toc53072421)

[2. 분석 및 설계 6](#_Toc53072422)

[2-1. 요구사항 정의 6](#_Toc53072423)

[2-2. 개발 언어 및 활용 기술 7](#_Toc53072424)

[2-3. 예산 7](#_Toc53072425)

[3. 개발 계획 8](#_Toc53072426)

[3-1. 팀원별 담당 역할 8](#_Toc53072427)

[3-2. 일정 계획 8](#_Toc53072428)

[3-3. 애플리케이션 아키텍쳐 9](#_Toc53072429)

# 프로젝트 개요

## 프로젝트 주제

위스키를 사용자의 연령, 성향, 관심, 안주 키워드에 맞춰 추천 제공

## 주제 선정 배경 및 시장 분석

1. 기술/트렌드 동향

최근 코로나 19로 인하여 면세점 가기가 어렵고 주점 등과 같이 음주를 할 수 있는 장소를 가기 어려운 상황이기에 판매자에게 위스키와 같은 주류의 추천을 받기 어려운 상황.

1. 벤치마킹 또는 유사 서비스 사례 소개

Vivino.com 과 같이 와인 정보를 알려주는 사이트를 벤치마킹하여 위스키의 정보를 제공.

1. 소비자/시장에 줄 수 있는 가치

위스키를 잘 모르는 소비자들에게 가격대, 맛, 도수 등등 여러가지를 참고하여 위스키를 조금 더 접할 수 있도록 도와줄 수 있다.

1. 향후 전망

서비스 간 구축된 데이터를 기반으로 개인에게 필요한, 맞춤형 위스키를 추천하여 위스키 시장을 조금이나마 활성화할 수 있을 것이라고 판단됨. 나아가 위스키 판매 업체들과 연결한다면 더욱 시장을 활성화할 수 있다고 생각됨.

## 목표

1. 접하기 어려운 위스키를 조금 더 쉽게 접할 수 있도록 도와주는 서비스를 개발한다.
2. 취향의 개인화를 강조하여 사용자의 만족도를 높이고 SNS적인 요소를 더하여 사용자간 커뮤니케이션과 정보 공유를 활성화할뿐만 아니라 기존 사용자가 지속적으로 방문할 수 있도록 유도한다.
3. 그간 학습한 기술을 모두 접목하여 서비스로서의 완성도와 안정성을 모두 갖춘 프로젝트를 완성하고 팀원들 또한 각자 담당하는 부분 외에도 백엔드, 프론트엔드 등의 구분 없이 서비스 기획, 설계 및 각 기술스택에 대한 전반적인 이해를 모두 갖추며 개발자로서의 역량 향상을 도모한다.

# 분석 및 설계

## 요구사항 정의

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 요구사항명 | 설명 |
| Req. 1. | 회원 관리 | 회원 이메일 주소(수정 불가)와 닉네임을 등록/수정/삭제한다. |
| Req. 2. | 로그인/로그아웃 | 회원의 웹사이트 이용을 위한 로그인/로그아웃 기능을 구현한다. |
| Req. 3. | 회원의 취향 관리 | 회원이 경험해본 주류를 등록/수정/삭제 하며 취향을 등록/수정/삭제 할 수 있도록 만든다. |
| Req. 4. | 댓글과 대댓글, 좋아요 | 위스키에 대한 의견 작성을 위한 댓글과 대댓글, 좋아요 기능을 적용한다. |
| Req. 5. | 신고 기능 | 불량 댓글 신고 시 해당 댓글은 블라인드 처리하며, 불량 유저는 삼진아웃 처리한다. |
| Req. 6. | 위스키 관리 | 관리자가 위스키 정보를  등록/수정/삭제할 수 있도록 한다. |
| Req. 7. | 고객센터 | 회원은 개선 요청 사항을 등록하며, 관리자는 그에 답변할 수 있도록 만든다. |
| Req. 8. | 위스키에 대한 의견(채팅) | 웹서버를 이용하여 코스에 대한 의견을 실시간으로 주고 받을 수 있도록 구현한다. |
| Req. 9. | SNS 공유 | 회원이 마신 위스키를 SNS에 공유할 수 있는 기능을 만든다. |

## 개발 언어 및 활용 기술

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 항목 | 적용 대상 | 비고 |
| Django | 백엔드 |  |
| SQLite3 | DB |  |
| Python | 데이터분석 |  |
| Vue | 프론트엔드 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 예산

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 항목 | 상세(사유) | 수량 | 비용 |
| AWS 프로젝트 서버 | 기본 제공 AWS 서버 | 1 |  |
| 합계 |  | 1 | 0 |

# 개발 계획

## 팀원별 담당 역할

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름 | 역할 | 담당 업무 |
| 구동엽 | 팀장 | 팀장. 기획 및 백엔드, 서버 개발 |
| 이은재 |  | 백엔드 개발 |
| 박춘화 |  | 프론트 엔드 개발 |
| 이창로 |  | 프론트 엔드 개발 |
| 이승헌 |  | 백엔드 개발 |
|  |  |  |

## 일정 계획

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 시작일 | 종료일 | 내용 | 담당자 |
|  |  | 기능 목록 상세 도출 |  |
|  |  | 화면 기획(화면 정의서 작성) |  |
|  |  | 개발 환경 구성 |  |
|  |  | 개발: 백엔드 / DB 스키마 |  |
|  |  | 개발: 사용자 화면 개발 |  |
|  |  | 개발: 어드민 화면 개발 |  |
|  |  | 완성 기능 리뷰 |  |
|  |  | 개선 사항 추가 개발 |  |
|  |  | 통합 테스트 |  |
|  |  | 발표자료 준비 |  |
|  |  | 사이트 런칭 |  |

## 애플리케이션 아키텍쳐

1. 다이어그램

